# Practica Symfony

Crear un sistema que permita llevar el control para testing de juegos, se debe considerar:

* La aplicación solo tiene un usuario administrador:
  + User: admin@master.com
  + Pass: 87654321
* Los usuarios que crean los juegos (DEV) solo pueden tener máximo dos juegos activos en línea
* Los usuarios que prueban los juegos (QA) pueden acceder a una cantidad ilimitada juegos, sin embargo, solo pueden acceder a un juego a la vez de cada creador.
* El usuario administrador da de alta a los usuarios creadores
* Los juegos pueden tener al menos los siguientes estados:
  + En desarrollo
  + Activo
  + Inactivo
* La información de los usuarios DEV y los QA es la misma y al menos debe tener:
  + Nombres y apellidos
  + Email
  + Contraseña
  + Tipo Usuario